

REGULAMIN BHP PRACOWNI KOMPUTEROWEJ
dla Studentów III roku Farmacji

1. Z pracowni komputerowej korzystać mogą studenci farmacji w godzinach ćwiczeń przewidzianych w planie zajęć.
2. Odzież wierzchnią, plecaki, torby itd. należy zostawić w szatni. W pracowni obowiązuje całkowity zakaz konsumpcji.
3. Przed przystąpieniem do pracy każdy użytkownik zobowiązany jest sprawdzić sprawność sprzętu, na którym zamierza pracować, a ewentualne usterki zgłosić natychmiast prowadzącemu ćwiczenia.
4. Komputery w laboratorium przeznaczone są do edycji tekstów, korzystania z baz danych, poczty elektronicznej i internetu. Zabrania się korzystania z gier oraz wykorzystywania zasobów systemu komputerowego do celów pozaedukacyjnych, a w szczególności do: celów komercyjnych, nawoływania do przemocy, nietolerancji religijnej bądź rasowej, przeglądania i propagowania materiału o treści pornograficznej lub innej obscenicznej.
5. Zabrania się instalowania na komputerach znajdujących się w laboratorium oprogramowania przyniesionego z zewnątrz lub ściąganego przez internet.
6. Niedozwolone jest dokonywanie przez użytkowników jakichkolwiek zmian w konfiguracji sprzętu, przełączania lub odłączania klawiatur, myszy, itp.
7. Na szybie dotykowej komputerów nie wolno używać żadnych ostrych przedmiotów.
8. Wszystkie nośniki informacji używane w pracowni muszą być wcześniej zaakceptowane przez prowadzącego zajęcia. Nośnik używany poza pracownią wymaga ponownego sprawdzenia.
9. Po zakończeniu pracy należy doprowadzić stanowisko do stanu wyjściowego.
10. Należy zadbać o zachowanie swoich plików i zamknąć system, wyłączyć komputer (o ile prowadzący zajęcia nie wyda innego polecenia).
11. W sprawach nieobjętych regulaminem Pracowni Komputerowej obowiązują przepisy zawarte w Regulaminie Studiów UM 2025/2026.

