

PUCHAR DNIA SPORTU w Socca - piłce nożnej 6-osobowej mężczyzn

REGULAMIN ROZGRYWEK

I. CEL

1. Upowszechnianie kultury fizycznej wśród społeczności akademickiej Uniwersytetu Medycznego we Wrocławiu, ze szczególnym uwzględnieniem środowiska studenckiego.
2. Popularyzacja aktywności fizycznej, jako składowej prewencji zdrowia.
3. Organizacja systemu współzawodnictwa i rywalizacji sportowej na przestrzeni całego roku, w celu aktywizowania społeczeństwa.
4. Promowanie działań Studium Wychowania Fizycznego i Sportu.
5. Integracja środowiska akademickiego.
6. Działanie na rzecz organizacji wolontariatu.

II. ZAŁOŻENIA ORGANIZACYJNE

1. Zawody odbywają się w formie turnieju.
2. System rozgrywek turnieju uzależniony jest od liczby zgłoszonych drużyn i decyduje o nim organizator.
3. Reprezentacja drużyny na turniej może składać się z maksymalnie 12 zawodników.

III. ZGŁOSZENIA

1. Zgłoszeń można dokonać wyłącznie przez zgłoszenie osobiste w dniu rozpoczęcia turnieju tj. 2.06.2026 w godzinach 16:00 – 16:15.
2. Zgłoszenia dokonuje jedna osoba odpowiedzialna za zespół, podając adres mailowy i numer telefonu do kontaktu.
3. Zgłoszenie nie jest równoznaczne z zakwalifikowaniem do turnieju.

IV. UCZESTNICTWO

1. Uprawnieni do udziału w Pucharze AZS w Socca są pełnoletni studenci, doktoranci oraz pracownicy Uniwersytetu Medycznego we Wrocławiu.
2. Zespół składa się z maksymalnie 12 zawodników. Zespół nie musi składać się wyłącznie z mężczyzn.
3. Skład zespołu obowiązuje do końca Pucharu.
4. Warunkiem dopuszczenia do Pucharu AZS (poza posiadaniem ważnej legitymacji AZS) jest złożenie podczas weryfikacji następujących dokumentów:
 - i. Oświadczenie o stanie zdrowia,
 - ii. Zgoda na wykorzystanie wizerunku,
 - iii. Oświadczenie o przynależności akademickiej.

V. PRZEPISY GRY

1. Rozgrywki przeprowadzone będą na boiskach o rozmiarze 55 x 25m, dozwolona tolerancja

rozmiaru boiska +/- 7 metrów. Wymiary bramek: 2m wysokość słupka x 5m długość poprzeczki.

Wymiary pola karnego 12m szerokości x 6m głębokości.

2. Zespoły grają w składach sześciuosobowych: pięciu graczy w polu + bramkarz. Całkowity skład

drużyny na mecz to maksymalnie 12 osób.

3. Czas gry w turnieju to 2 x 10 minut nieefektywnego czasu gry. Czas przerwy między połowami to 2 minuty.

5. W przypadku faulu bezpośredniego w polu karnym wykonuje się rzut karny „socca penalty”, czyli akcję sam na sam z bramkarzem. Zawodnik rozpoczyna bieg z piłką od linii środkowej boiska i ma 10 sekund na finalizację akcji. Bramkarz w chwili startu zawodnika musi znajdować się na linii bramkowej, a w trakcie rzutu karnego nie może opuścić pola karnego. Akcja jest przerwana gdy piłka opuści boisko lub złapie ją bramkarz. Faul bramkarza na zawodniku = gol dla drużyny wykonującej rzut karny.

6. Jeżeli wynik jest nierozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry w fazie pucharowej, zarządza się rzuty karne „socca penalty”, które trwają 3 serie lub w przypadku remisu kolejne serie do wyłonienia zwycięzcy.

7. Rzuty od bramki oraz rzuty z autu wykonywane są nogą. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie. Bramki można zdobywać bezpośrednio po rzucie od bramki, rzucie wolnym czy rzucie różnym.

8. Podczas wykonywania stałych fragmentów gry zawodnicy drużyny przeciwnej muszą znajdować się przynajmniej w odległości 5 m od piłki.

9. Nie obowiązuje przepis o spalonym.

10. Po otrzymaniu żółtej kartki zawodnik musi opuścić plac gry na dwie minuty, a drużyna gra w

osłabieniu. Po upłygnięciu dwóch minut zawodnik może wrócić na plac gry.

11. Po otrzymaniu czerwonej kartki drużyna gra w osłabieniu do końca spotkania, a zawodnik, który otrzymał kartkę nie może już uczestniczyć w spotkaniu.

12. Zawodnik po otrzymaniu 2 żółtych kartek lub 1 czerwonej zostaje automatycznie odsunięty

od jednego najbliższego meczu. Jeśli zespół otrzyma trzy czerwone kartki w jednym spotkaniu

mecz zostaje przerwany i zakończony walkowerem.

13. Obowiązek gry w ochroniaczach zgodnie z przepisami PZPN.

14. Obowiązuje punktacja zgodnie z przepisami i regulaminem PZPN.

VI. KLASYFIKACJA

1. W przypadku uzyskania takiego samego dorobku punktowego przez dwa lub więcej zespołów

w fazie grupowej o wyższym miejscu decydują kolejno:

- bilans punktów z bezpośrednich spotkań
- różnica bramek z bezpośrednich spotkań
- większa liczba bramek zdobytych w bezpośrednich spotkaniach
- różnica bramek ze wszystkich spotkań
- większa liczba bramek zdobytych we wszystkich spotkaniach
- rzuty karne wykonane przy udziale zainteresowanych drużyn

VII. NAGRODY

1. Najlepsze zespoły turniejów eliminacyjnych wygrywają trening z sekcją piłki nożnej KU AZS UMW.
2. Pierwsze 3 zespoły w turnieju otrzymują dyplom.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do ufundowania dodatkowych nagród.

VIII. OBOWIĄZKI ORGANIZATORA

1. Przeprowadzenie turniejów zgodnie z regulaminem.
2. Zapewnienie obsługi sędziowskiej i wspólnego sprzętu sportowego (piłki, pachoł itp.).
3. Wyłonienie zwycięzców oraz opublikowanie komunikatu końcowego turnieju.
4. Promocja i informacja o rozgrywkach w mediach społecznościowych/stronie internetowej
7. Zapewnienie co najmniej jednej szatni dla uczestników z zapleczem sanitarnym.

IX. ODWOŁANIA I PROTESTY

1. W trakcie wydarzenia sprawy sporne, odwołania i protesty rozpatruje Organizator zawodów

w porozumieniu z Sędzią Głównym.

2. Odwołujący się jest zobowiązany do dokładnego wskazania w odwołaniu punktu regulaminu,

3. Od decyzji Koordynatora odwołanie nie przysługuje.

X. UWAGI KOŃCOWE

1. Zgłoszenie do turnieju oznacza akceptację postanowień niniejszego regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji zapisów ujętych w Regulaminie.
3. Administratorem danych osobowych uczestników Pucharu Dnia Sportu w Socca - piłce nożnej 6-osobowej mężczyzn jest Uniwersytet Medyczny im. Piastów Śląskich we Wrocławiu.

4. Realizując cele organizacji i promocji Pucharu Dnia Sportu, organizator utrwała fragmenty zawodów w postaci materiału foto i wideo. Uczestnictwo w Pucharze Dnia Sportu jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na utrwalanie i publikację wizerunku uczestnika na stronie internetowej Uniwersytetu Medycznego we Wrocławiu oraz stronach powiązanych, w mediach społecznościowych należących do organizatora i podmiotów współpracujących, a także w mediach informacyjnych i sportowych.