

REGULAMIN TURNIEJU SIATKÓWKI HALOWEJ DRUŻYN 4 X 4

1. Turniej rozgrywany będzie 02.06.2026r. w godzinach 20.30 – 23.00.
2. Uczestnicy turnieju – studenci i pracownicy UMW.
3. Na hali zostaną wyznaczone dwa boiska o wymiarach 7m x 6,5m.
4. Wysokość siatki 230 cm - 235cm.
5. W turnieju może uczestniczyć tylko 12 drużyn (decyduje kolejność zgłoszeń).
 - a. Drużyny 4 - 6 osobowe.
 - b. Na boisku musi być minimum 2 zawodniczki oraz maksymalnie 2 zawodników.
 - c. Ilość zmian dowolna, ale obowiązuje zasada z pkt. 5 b.
6. System rozgrywek;
 - w I etapie 12 drużyn podzielonych, losowo, na 4 grupy rozgrywa mecze „każdy z każdym”. Na boisku I mecze rozgrywają drużyny grupy A i C, na boisku II grupa B i D.
 - w II etapie zwycięzcy grup rozgrywają mecze systemem pucharowym. Na boisku I grają zwycięzcy grupy A i B, na boisku II zwycięzcy grupy C i D.

Zwycięzcy meczów grają o miejsce 1-2, a „przegranymi” o miejsce 3-4.
7. Mecze w turnieju rozgrywane są na czas – 15 minut.

Zwycięzcą meczu zostanie drużyna, która w czasie 15 minut uzyska większą liczbę punktów

Po upływie czasu gry, w przypadku remisu, zwycięzcą zostaje drużyna, która pierwsza zdobędzie 5 punktów (nie obowiązuje zasada 2 punktów różnicy).

O zwycięstwie w grupie decyduje;

 - a. liczba zdobytych tzw. dużych punktów (za zwycięstwo 2 pkt., przegrana 0 pkt),
 - b. bezpośrednie pojedynki między drużynami,
 - c. liczba zdobytych wszystkich punktów w meczach (obowiązuje mecz 15 minutowy),
 - d. różnica między punktami zdobytymi a straconymi.
8. Mecze rozgrywane są zgodnie z przepisami PZPS.

Wyjściowe ustawienia jest 2 x 2. W przypadku bloku ta reguła obowiązuje (do bloku nie może skakać osoba z drugiej linii).

Na boisku nie ma linii 3 metrów (atakujący mogą wykonać atak z dowolnego miejsca na boisku).